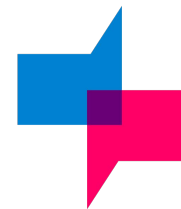


Четвертая конференция разработчиков ПО «DevParty»

2 апреля 2016 года, Вологда



DEV PARTY
конференция разработчиков

Тестирование игр на мобильных платформах

Валдуев Андрей

Playrix

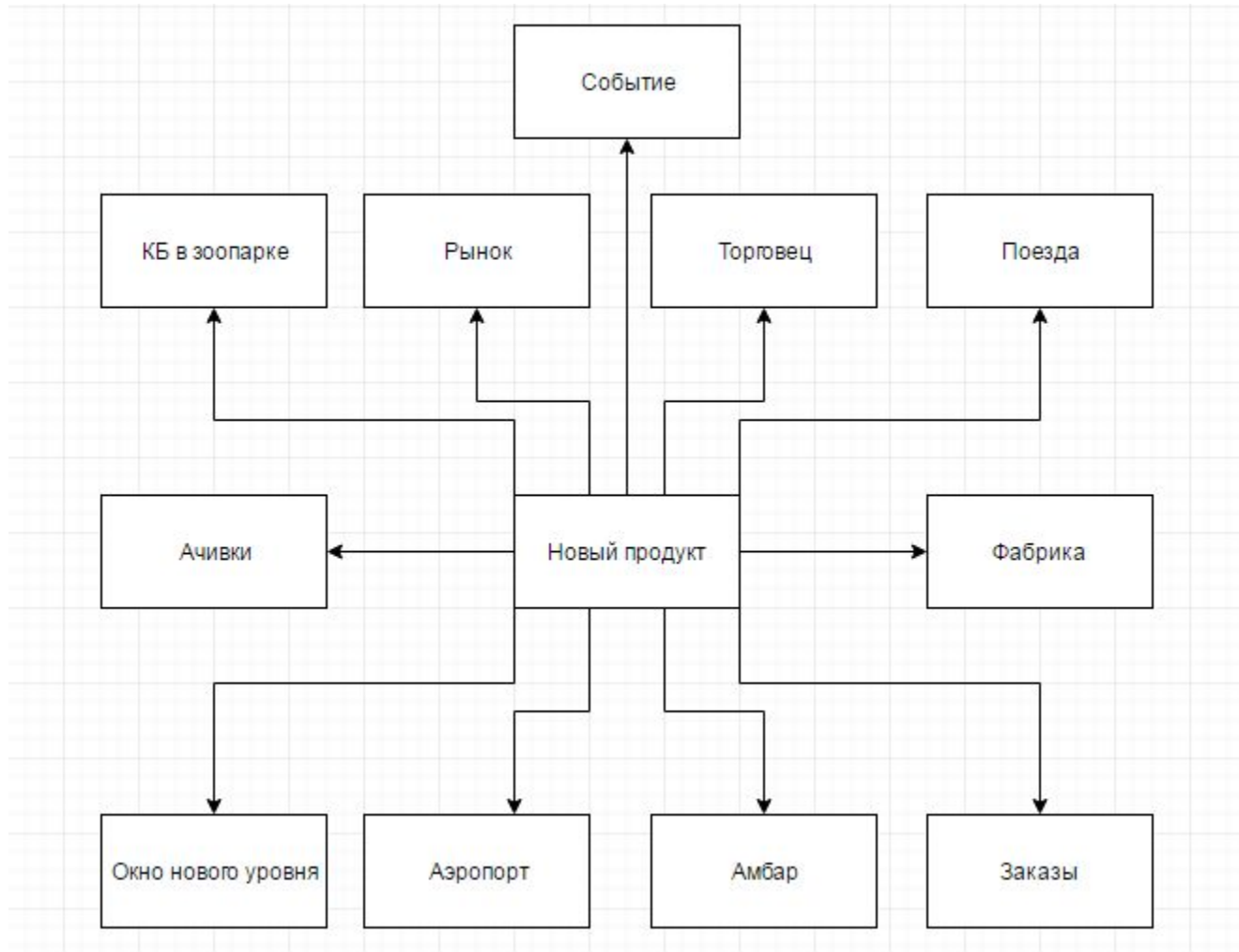
Особенности тестирования

- Хорошая эффективность ручного тестирования;
- Плотная взаимосвязь между игровыми элементами;
- Многоплатформенность игр;
- Наличие большого количества сторонних SDK;
- Открытость для предложений;

Хорошая эффективность ручного тестирования



Плотная взаимосвязь между игровыми элементами



Многоплатформенность игр



Наличие большого количества
сторонних SDK



Открытость для предложений

- Новые фичи;
- Изменения графических и звуковых элементов;
- Новые способы монетизации;
- И многое другое.

Основные проблемы

- Неэффективность тест-кейсов;
- Сложность автоматизации;
- Большое разнообразие устройств;
- Частые обновления мобильных ОС;
- Сроки тестирования;
- “Замыливание” взгляда;

Неэффективность тест-кейсов

Пример тест кейса 1:

Проверка отображения страницы		
Действие	Ожидаемый результат	Результат теста
Открыть страницу "Вход в систему"	<ul style="list-style-type: none">- Окно "Вход в систему" открыто- Название окна - Вход в систему- Логотип компании отображается в правом верхнем углу- На форме 2 поля - Имя и Пароль- Кнопка Вход доступна- Ссылка "забыл пароль" - доступна	...

Сложность автоматизации

- Нужен контроль со стороны специалиста;
- Нарушение логики игры самим автотестом;
- Актуализация автотестов;

Большое разнообразие устройств

Device List ⚙️ Rapid Tester

History
2016/03/28 22:16:10
Sprint Galaxy S5 Sport - English Android 4.4.2 1080x1920
2016/03/25 19:56:15
- Motorola Moto G(2nd Gen.) - English Android 5.0.2 720x1280
[See all](#)

News
2016/03/23
System Maintenance Notice (3/28)
2016/03/23
System Maintenance Notice (3/24)
[See all](#)








[Device list](#)

[FAQ](#)

[Contact us](#)

[Client App version](#)

[About Us](#) / [Terms and Conditions](#) / [Private Policy](#)

Rented device	Time left	Manufacturer	OS
<input type="text" value="Search devices"/> <input type="button" value="Select Manufacturer"/> <input type="button" value="Select OS"/> <input type="button" value="Select Resolution"/> <input type="button" value="Select Carrier"/>			
Model	Device status	Manufacturer	OS
 Acer Liquid E2 - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	Acer	Android 4.2.2
 Alcatel ONETOUCH Evolve 2 - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	Alcatel	Android 4.4.2
 Alcatel ONETOUCH Fierce - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	Alcatel	Android 4.2.2
 Alcatel ONETOUCH Sonic LTE - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	Alcatel	Android 4.1.2
 Amazon Fire HDX 8.9 - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	Amazon	Android 5.1.1
 Amazon Kindle Fire HD(2013) - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	Amazon.com	Android 4.4.3
 BLU Life Play - English	<input type="button" value="Ready to rent"/>	BLU Products	Android 4.2.1

Сроки тестирования



Таблицы тестирования, как залог спокойствия

Плюсы:

- Позволяют выявлять подавляющую часть ошибок;
- Систематизируют проверку;
- Выделяют узкие места проверки;
- Могут содержать примеры критичных ошибок;
- Разграничивают зоны ответственности;

Таблицы тестирования, как залог спокойствия

Минусы:

- Необходима актуализация;
- Содержится минимальная информация по проверке;
- Проверка одного пункта разными специалистами проводится с разным качеством;
- Очень объёмные таблицы при большом количестве игровых элементов.

Чем грозит критический баг

- Снижение рейтинга в AppStore;
- Снижение монетизации;
- Потеря сегмента игроков;
- Риск “убить” игру.